1/12/2019

NOTAS SOBRE VIDEOJUEGOS Y FRAMEWORKS

**Librería p5.js**

Esta librería está fundada en el concepto de **programación creativa**. Me gusta mucho la idea, así que quiero aprender más. Es una versión del proyecto original Processing, que está escrito en Java. En cambio, **p5.js** está hecho en JavaScript, por la programadora y artista Lauren McCarthy.

Para el TP 05 de Acámica, no me conviene usar esta librería, ya que todo el proyecto está realizado de otro modo… así que me conviene seguir haciéndolo como está propuesto, pero este framework me interesa bastante. Puedo hacer un par de proyectos pensados desde aquí. No olvidar seguir chequeando los tutoriales de **The Coding Train**, que están muy bien explicados, principalmente el que realiza en 45min un desafío programando con JavasCript con la librería p5.js, el juego Space Invaders. Hay mucha lógica interesante para resolver cuestiones que sola no me doy cuenta, así que a seguir repasándolo.